

ZOMBIES



COMBAT A MAINS NUES

Combat à main nue (CMN) Niv Base Exp Total Nbre d'actions autorisées : _____

	Niv	base	exp	total	dégâts en vie	dégâts en end	nbr d'actions à la défense	malus
Coup de poing basique	CMN	---	---	---				
Direct					1d4	1d6	1	0%
Coups de poings avancés	---	---	---	---				
Uppercut					1d4+2	1d6+2	2	-5%
Crochet					1d4	1d6	1	-5%
Coup poing retourné (-10)					1d4+3	1d6+3	3	-10%
Coup de pied basique	CMN	---	---	---				
Coup de face					1d6	1d8	1	0%
Coups de pieds avancés	---	---	---	---				
Coup pied latéral					1d6	1d8	2	-10%
Coup pied sauté					1d6+2	1d8+2	3	-15%
Coup de pied retourné(-10)					1d6+3	1d8+3	4	-20%
Coup pied retourné sauté (-20)					1d6+4	1d8+4	5	-25%
Parade du tibia					x	x	x	x
Coup du bras basique	CMN	---	---	---				
Coup de coude de face					1d4+1	1d6+1	1	0%
Coups du bras avancés	---	---	---	---				
Coup de coude latéral					1d4+1	1d6+1	2	-10%
Coup de coude sauté (-20)					1d4+2	1d6+2	3	-15%
Manchette					1d4+1	1d6+1	2	-5%
Parade de l'avant bras					x	x	x	x
Coup de genou basique	CMN	---	---	---				
Coup de genou de face					1d6+1	1d8+1	1	0%
Coup de genoux avancés	---	---	---	---				
Coup de genou latéral					1d6+1	1d8+1	2	-10%
Coup de genou sauté (-20)					1d6+2	1d8+2	3	-15%
Coup de tête basique	CMN	---	---	---				
Coup de boule					1d6+2	1d6	2	0%
Prise basique	CMN	---	---	---				
Saisie					x	x	2	0%
(préalable à toute prise avancée)								
Prises avancées	---	---	---	---				
Clef de tête					adversaire à -20		2	-10%
Clef de jambe					adversaire à -30		2	-5%
Clef de bras					adversaire à -40		2	-5%
projection par-dessus l'épaule					1d4	1d6	2	0%
Planchette japonaise					1d4+1	1d6+1	3	-10%

	Tête	Centre vitaux	Torse	Bras Droit	Bras Gauche	Jambe Droite	Jambe Gauche
Coup Haut	01-20	XXXXXXXX	21-70	71-80	81-00	XXXXXXXX	XXXXXXXX
Coup Médian	XXXXXXXX	01-10	11-60	61-80	81-00	XXXXXXXX	XXXXXXXX
Coup Bas	XXXXXXXX	XXXXXXXX	01-20	21-30	31-40	41-70	71-0