

FORCE : _____

	Niv	base	exp	total
Armes blanches	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Armes contondantes	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Bagarre (10)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Chaise roulante	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Lance Pierres	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Lancer (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Mordre	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Saut (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Se dégager	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Soulever (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%

DEXTERITE : _____

	Niv	base	exp	total
Art ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Calligraphie ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Chirurgie ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Crochetage ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Electronique	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Explosifs ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Maquillage	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Mécanique	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Modeler †	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Pickpocket ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Premiers Soins	<input type="checkbox"/>	—	—	%

Chance : _____Points d'essence
mystique :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

AGILITE : _____

	Niv	base	exp	total
Acrobatie	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Artisanat ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Camouflage	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Equilibre (10)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Furtivité	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Griffer ☉	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Grimper (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Gunfight	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Souplesse †	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Véhicule ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%

REFLEXION : _____

	Niv	base	exp	total
Contes †	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Construction ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Drogues ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Informatique	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Jeopardy ♪	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Loi	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Mac Gyver	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Médecine	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Piratage Informatique	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Science ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Science ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Thanatologie	<input type="checkbox"/>	—	—	%

ZOMBIES

Feuille de Momie Antique

Nom :
Age :
Ethnie :
Métier :
Joueur :**CONSTITUTION :** _____

	Niv	base	exp	total
Course (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Cracher	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Dur à cuire ♪	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Endurance	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Lance Flammes ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Lance Missiles ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Mitraillette ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Nage	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sport ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sport ()	<input type="checkbox"/>	—	—	%

PERCEPTION : _____

	Niv	base	exp	total
Armes de poing	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Cachette †	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Entendre (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Filature	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Fusil	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sécurité ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sentir (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sniper ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Spiritisme	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Voir (20)	<input type="checkbox"/>	—	—	%

VOLONTE : _____

	Niv	base	exp	total
Borné †/♪	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Concentration	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Cryptographie	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Hypnose ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Investigation	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Occultisme ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Rituel ✕	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sacrifice Rituel	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sang chaud ☉	<input type="checkbox"/>	—	—	%

CHARME : _____

	Niv	base	exp	total
Attendre †	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Baratin	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Empathie	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Etiquette	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Guider	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Pitié ♪	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Séduction	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Us et Coutumes	<input type="checkbox"/>	—	—	%

PERVERSION : _____

	Niv	base	exp	total
Commander	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Connaissance Rue	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Dressage	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Ecoeurer	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Intimidation	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Mensonge	<input type="checkbox"/>	—	—	%
Sénilité ♪	<input type="checkbox"/>	—	—	%

EQUIPEMENT

.....

.....

.....

.....

.....

ARGENT

.....

.....

.....

POUVOIRS

Nom Description

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

MARQUES DU DESTIN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....