ZOMBIES

Feuille de Zombie

FORCE : ____

		Niv	base	exp	total
Armes blanches	☐				%
Armes contondantes	☐				%
Bagarre (10)	☐				%
Chaise roulante	☐				%
Lance Pierres	☐				%
Lancer (20)	☐				%
Mordre	☐				%
Saut (20)	☐				%
Se dégager	☐				%
Soulever (20)	☐				%

DEXTERITE : ____

		Niv	base	exp	total
Art	☐				%
Chirurgie	☐				%
Crochetage	☐				%
Electronique	☐				%
Explosifs	☐				%
Maquillage	☐				%
Mécanique	☐				%
Modeler	☐				%
Pickpocket	☐				%
Premiers Soins	☐				%

Chance : ____

Corpulence : ____

INITIATIVE :
Agilité ____ +1d10

AGILITE : ____

		Niv	base	exp	total
Acrobatie	☐				%
Camouflage	☐				%
Equilibre (10)	☐				%
Furtivité	☐				%
Grimper (20)	☐				%
Gunfight	☐				%
Souplesse	☐				%
Griffer	☐				%
Véhicule ( )	☐				%
Véhicule ( )	☐				%

REFLEXION : ____

		Niv	base	exp	total
Contes	☐				%
Drogues	☐				%
Informatique	☐				%
Jeopardy	☐				%
Loi	☐				%
Mac Gyver	☐				%
Médecine	☐				%
Piratage Informat.	☐				%
Science ( )	☐				%
Thriller	☐				%

PERCEPTION : ____

		Niv	base	exp	total
Armes de poing	☐				%
Cachette	☐				%
Entendre (20)	☐				%
Filature	☐				%
Fusil	☐				%
Sécurité	☐				%
Sentir (20)	☐				%
Sniper	☐				%
Spiritisme	☐				%
Voir (20)	☐				%

Nom :
Age :
Ethnie :
Métier :
Joueur :

CONSTITUTION : ____

		Niv	base	exp	total
Course (20)	☐				%
Cracher	☐				%
Dur à cuire	☐				%
Endurance	☐				%
Lance Flammes	☐				%
Lance Missiles	☐				%
Mitraillette	☐				%
Nage	☐				%
Roupiller	☐				%
Sport ( )	☐				%

VOLONTE : ____

		Niv	base	exp	total
Borné	☐				%
Concentration	☐				%
Hypnose	☐				%
Investigation	☐				%
Occultisme	☐				%
Rituel	☐				%
Sang chaud	☐				%

CHARME : ____

		Niv	base	exp	total
Attendrir	☐				%
Baratin	☐				%
Empathie	☐				%
Etiquette	☐				%
Guider	☐				%
Pitié	☐				%
Séduction	☐				%

PERVERSION : ____

		Niv	base	exp	total
Commander	☐				%
Connaissance Rue	☐				%
Dressage	☐				%
Ecoeurer	☐				%
Intimidation	☐				%
Mensonge	☐				%
Sénilité	☐				%

ESQUIVE : (Réflexion+Agilité) x 2

	Base	exp	total
Esquive ☐			%

Points de vie (Système Basique)

Score Total :
Constitution + (Force/2) = ____
Décompte : .....
.....
.....

POUVOIRS

Nom	Description
sentir la proie	rayon de 5 x Perception = ... m
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

EQUIPEMENT

.....
.....
.....

ARGENT

.....
.....
.....

MARQUES DU DESTIN

.....
.....
.....

Points de sang et de cervelle

Sang:
Cervelle:

COMPETENCES

réservée aux Zombies

Niveau	Bonus	Coût	Niveau	Bonus	Coût
Amateur	+10	1	Maître	+40	4
Profess.	+20	2	Expert	+60	8