FORCE : _____

		Niv	base	exp	total
Armes blanches	☐				%
Armes contondantes	☐				%
Bagarre (10)	☐				%
Chaise roulante	☐				%
Lance Pierres	☐				%
Lancer (20)	☐				%
Mordre	☐				%
Saut (20)	☐				%
Se dégager	☐				%
Soulever (20)	☐				%

DEXTERITE : _____

		Niv	base	exp	total
Art	☐				%
Chirurgie 🛠	☐				%
Crochetage 🛠	☐				%
Electronique	☐				%
Explosifs 🛠	☐				%
Maquillage	☐				%
Mécanique	☐				%
Modeler ↑	☐				%
Pickpocket 🛠	☐				%
Premiers Soins	☐				%

Chance : ____

Corpulence : ____

INITIATIVE :
Agilité ____ +1d10

AGILITE : _____

		Niv	base	exp	total
Acrobatie	☐				%
Camouflage	☐				%
Equilibre (10)	☐				%
Furtivité	☐				%
Grimper (20)	☐				%
Gunfight	☐				%
Souplesse ↑	☐				%
Griffer ☠	☐				%
Véhicule ( )	☐				%
Véhicule ( )	☐				%

ZOMBIES

Feuille de Zombie

Nom :
Age :
Ethnie :
Métier :
Joueur :

REFLEXION : _____

		Niv	base	exp	total
Contes ↑	☐				%
Drogues 🛠	☐				%
Informatique	☐				%
Jeopardy ♿	☐				%
Loi	☐				%
Mac Gyver	☐				%
Médecine	☐				%
Piratage Informat.	☐				%
Science ( )	☐				%
Thriller ☠	☐				%

PERCEPTION : _____

		Niv	base	exp	total
Armes de poing	☐				%
Cachette ↑	☐				%
Entendre (20)	☐				%
Filature	☐				%
Fusil	☐				%
Sécurité 🛠	☐				%
Sentir (20)	☐				%
Sniper 🛠	☐				%
Spiritisme	☐				%
Voir (20)	☐				%

CONSTITUTION : _____

		Niv	base	exp	total
Course (20)	☐				%
Cracher	☐				%
Dur à cuire ♿	☐				%
Endurance	☐				%
Lance Flammes 🛠	☐				%
Lance Missiles 🛠	☐				%
Mitraillette 🛠	☐				%
Nage	☐				%
Roupiller ♿	☐				%
Sport ( )	☐				%

VOLONTE : _____

		Niv	base	exp	total
Borné ↑ / ♿	☐				%
Concentration	☐				%
Hypnose 🛠	☐				%
Investigation	☐				%
Occultisme 🛠	☐				%
Rituel 🛠	☐				%
Sang chaud ☠	☐				%

CHARME : _____

		Niv	base	exp	total
Attendrir ↑	☐				%
Baratin	☐				%
Empathie	☐				%
Etiquette	☐				%
Guider	☐				%
Pitié ♿	☐				%
Séduction	☐				%

PERVERSION : _____

		Niv	base	exp	total
Commander	☐				%
Connaissance Rue	☐				%
Dressage	☐				%
Ecoeurer	☐				%
Intimidation	☐				%
Mensonge	☐				%
Sénilité ♿	☐				%

ESQUIVE : (Réflexion+Agilité) x 2

	Base	exp	total
Esquive ☐			%

Points de vie (Système Basique)

Score Total :

Constitution + (Force/2) = ____

Décompte : .....

POUVOIRS

Nom	Description
sentir la proie	rayon de 5 x Perception = ... m
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

ÉQUIPEMENT | ARGENT

.....
.....
.....

MARQUES DU DESTIN

.....
.....
.....

Points de sang et de cervelle

Sang:

Cervelle:

COMPETENCES

☠ réservée aux Zombies

Niveau	Bonus	Coût	Niveau	Bonus	Coût
Amateur	+10	1	Maître	+40	4
Profess.	+20	2	Expert	+60	8